Turistička agencija

Design Guidelines

Vezija <1.0>

Istorija revizija

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| <21/03/17> | <1.0> | Dizajn smjernice | Milijana Vasković |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1. Uvod 3](#_Toc478417252)

[1.1 Svrha 3](#_Toc478417253)

[1.2 Opseg 3](#_Toc478417254)

[1.3 Definicije, akronimi iskraćenice 3](#_Toc478417255)

[1.4 Pregled 3](#_Toc478417256)

[2. Generalni standardi dizajna i implementacije 3](#_Toc478417257)

[2.1 Struktura projektnih fajlova 3](#_Toc478417258)

[2.2 Operacije pri dokumentaciji 3](#_Toc478417259)

[2.2.1 Klase 3](#_Toc478417260)

[2.2.2 Funkcije 3](#_Toc478417261)

[2.2.3 Komponente 3](#_Toc478417262)

[2.3 Detektovanje,rješavanje i prijavljivanje grešaka i izuzetaka 3](#_Toc478417263)

[2.4 Upravljanje memorijom 4](#_Toc478417264)

[2.5 Distribucija softvera 4](#_Toc478417265)

[2.6 Struktura programa 4](#_Toc478417266)

[2.6.1 Organizacija koda 4](#_Toc478417267)

[2.6.2 Komenari 4](#_Toc478417268)

[2.6.3 Konvencije naziva 4](#_Toc478417269)

Design Guidelines

# Uvod

Ovaj dokument opisuje smjernice koje treba slijediti pri dizajnu,arhitekturi dizajna i implementaciji informacionog sistema „Turistička agencija”.

## Svrha

Svrha ovog dokumenta je da opiše standarde dizajna i konvencije koje će se koristiti u dizajniranju sistema.

## Opseg

Ovaj standard dizajna obuhvata kompletan dizajn informacionog sistema namjenjen za „Turističku agenciju“.

## Definicije, akronimi iskraćenice

MVC (Model View Controller ) – dizajn šablon objektno-orijentisanog programiranja

XML- Extensible Markup Language

## Pregled

Dokument sadrži sve smjernice potrebne za dizajn sistema, kao i nacin implementacije tog dizajna.

Prikazana je struktura fajlova,sve konvencije vezane za kodiranje i strukturu koda,kao i smjernice

u rukovanju sa memorijom i greškama.

# Generalni standardi dizajna i implementacije

## Struktura projektnih fajlova

Sva dokumentacija i materijali će biti smješteni u folderu pod nazivom „Turistička agencija“. Unutrašnja struktura će biti raspoređena u dodatna tri direktorija, čiji će nazivi odgovarati komponentama MVC dizajn šablona,folder za smještanje slika i folder za smještanje XML fajlova.

## Operacije pri dokumentaciji

### Klase

Klase se pišu velikim početnim slovom, kao i interfejsi. Svaka klasa mora sadržati naziv te klase, njen opis, autora te klase i verziju.

### Funkcije

U funkciji je potrebno navesti njeno ime, sve argumente koje prihvata kao i objašnjene za šta ti argumenti služe. Potrebno je i izvršiti kratak opis rada funkcije.Povratne vrijednosti funkcija moraju biti objašnjene, ukoliko postoje.

### Komponente

Imena komponentni formi moraju pratiti specifikaciju objašnjenu unutar standarda kodiranja.

## Detektovanje,rješavanje i prijavljivanje grešaka i izuzetaka

Sve kritične sekcije programa postaviti u poseban try-catch blok,ne prepuštati vanjskoj

funkciji rješavanje grešaka ukoliko to nije neophodno.

## Upravljanje memorijom

Za upravljanje memorijom zadužen je Garbage Collector.Garbage Collector se vrši automatski,ali to ne znači da objekti momentalno nestaju iz memorije, što u većini slučajeva ne bi trebalo da predstavlja veći problem.Jedini slučaj gdje bi to moglo da bude od značaja jeste kada su naši objekti veoma veliki ili kreiramo i oslobađamo se veoma velikog broja objekata.Moguće je zvati metod System.gc ( ) ,kako bi se sugerisalo Java virtuelnoj mašini(VM) da treba da uradi garbage collector,ali to se ne preporučuje,jer nema garancije da će memorija da bude oslobođena,a može i da dovede i do usporavanja ukoliko je virtualna mašina već počela da preduzima po pitanju oslobađanja memorije,jer će ti efekti biti poništeni pozivom metoda System.gc ( ).

## Distribucija softvera

Softver će se distribuirati putem interneta.

## Struktura programa

### Organizacija koda

* Kod je potrebno organizovati na čitljiv način odvajajući i grupišući zajedničke sekcije koda.
* Linije koda ne trebaju da budu duže od 80 karaktera.
* Kada izraz ne može stati u jedan red, vrši se razbijanje prema sljedećim pravilima:

- razbijanje nakon zareza,

- razbijanje nakon operatora,

- poravnanje nove linije sa početkom izraza na istom nivou kao prethodna linija.

* Deklaracije promjenljivih osim brojača idu na početku bloka koda.
* Blokovi koda se odvajaju vitičastim zagradama.
* Vitičasta zagrada zauzima po čitav red.
* Jedna naredba – jedna linija koda.
* Svaka naredba ide u novi red.
* Razmak između blokova naredbi je po jedan red

### Komenari

Komentari u samom kodu nisu neophodni osim u slučaju da se radi o posebnom načinu

razmišljanja koje nije vidljivo na prvi pogled.

### Konvencije naziva

Konvencije naziva promjenljivih za GUI komponente su specificirane u dokumentu

Programming Guidelines.